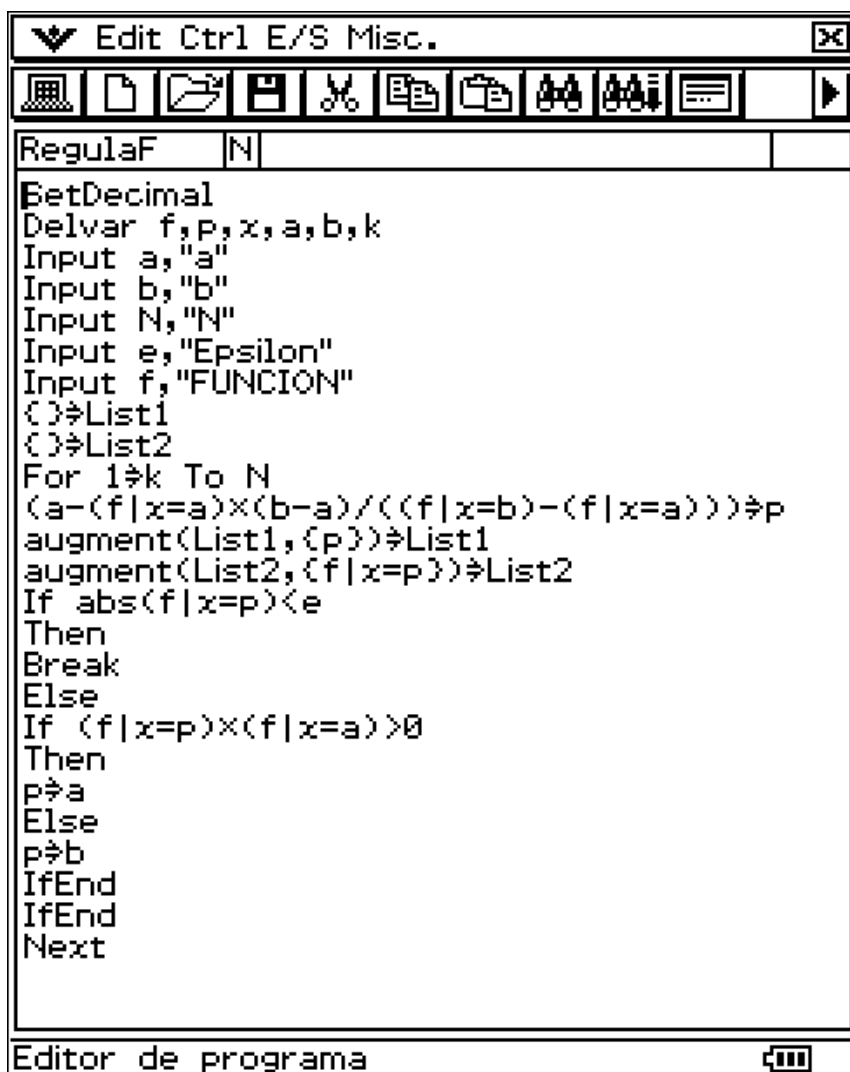


Método de Régula - Falsi.

En la figura 1 se muestra el programa "RegulaF" para la calculadora Classpad330. Este programa requiere introducir los valores de los extremos del intervalo $[a,b]$, el número de iteraciones "N", la tolerancia "e" y la función $f(x)$. El resultado de las iteraciones del programa se muestra en la ventana "Estadística" de la calculadora (figura 2) y se guarda en las listas List1 (el valor aproximado de la raíz "p"), List2 (la evaluación de la función "f(p)"). Los resultados se obtuvieron para la resolución de la ecuación $x^3 + 4x - 10 = 0$ con $x \in [1,2]$, $N = 10$ y $e = 0.0001$



```
RegulaF  N
GetDecimal
Delvar f,p,x,a,b,k
Input a,"a"
Input b,"b"
Input N,"N"
Input e,"Epsilon"
Input f,"FUNCION"
{}→List1
{}→List2
For 1→k To N
(a-(f|x=a)×(b-a)/((f|x=b)-(f|x=a)))→p
augment(List1,{p})→List1
augment(List2,{f|x=p})→List2
If abs(f|x=p)<e
Then
Break
Else
If (f|x=p)×(f|x=a)>0
Then
p→a
Else
p→b
IfEnd
IfEnd
Next
Editor de programa
```

Edit Cálc. ConfGráf					
	list1	list2	list3	list4	
1	1.2631	-1.602			
2	1.3388	-0.43			
3	1.3585	-0.11			
4	1.3635	-0.027			
5	1.3648	-6E-3			
6	1.3651	-1E-3			
7	1.3652	-4E-4			
8	1.3652	-1E-4			
9	1.3652	-2E-5			
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
Cal▶					
[22]=					

Rad Auto Decimal