

¿A dónde converge un polígono de n lados cuando n tiende a infinito?

Para construir un polígono de n lados empleamos el subprograma “Polygon”. La animación es construida con el programa “PolAnima”, que utiliza al programa Polygon como subrutina.

```

Edit Ctrl I/O Misc
Polygon |N|N
For 1⇐k To N-1
Line cos(2×π×k/N),sin(2×π×
k/N), cos(2×π×(k+1)/N),si
n(2×π×(k+1)/N)
Next
Line 1,0, cos(2×π/N),sin(2
×π/N)
+
Edit Ctrl I/O Misc
PolAnima |N|N
ClrGraph
For 1⇐j To N
ViewWindow -2,2,1,-1,1,1
Circle 0,0,1
Polygon(j)
Wait 1
Next

```

